TAE SDK 2.x模板升级检查点

**范围：只针对SDK 2.x模板，不涉及SDK 1.x 模板与SDK 2.x之间升级。**

1. **模板相关**
2. **模板描述文件（site.xml）**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 验证点 | 元素名称 | 能否修改 | 备注 |
| 模板ID | **id** | **不能** |  |
| 模块名称 | **name** | **不能** |  |
| 模板作者 | **author** | **不能** |  |
| 模板语言 | **language** | **不能** |  |
| 适应站点 | **apply-sites** | **不能** |  |
| 修改日志 | **change-notes** | **能** | **建议强制，必须与前者不同！** |
| 缩略图 | **thumbnail** | **不能** | **路径不能修改！** |
| 描述信息 | **description** | **能** |  |
| 全局信息 | **global** | **不能** | **包括子元素** |
| 皮肤 | **themes** | **不能** | **皮肤文件路径不能修改** |
| 页面 | **pages** | **不能** |  |
| 具体页面 | **page** | **不能** | **子元素与属性均不能修改** |

1. **静态资源**

|  |  |
| --- | --- |
| 验证点 | 备注 |
| 图片数量 | **不超过50张（暂定）** |
|  |  |
|  |  |

1. **皮肤**

|  |  |
| --- | --- |
| 验证点 | 备注 |
| 内容限制 | **皮肤extra.css文件必须进行验证前端规范** |
| 文件路径 | **不能修改** |
| 文件个数 | **由于前端规范要求，皮肤单独存放在同名目录，因此目录中必须只有一个extra.css文件，不能存放其他类型文件** |
| 皮肤数量 | **皮肤的数量禁止变化，并且少于10个（暂定数量）** |
| 皮肤名称 | **禁止修改。防止不增加数量的前提下，来修改名称** |

1. **页面相关**
2. **JSON文件**

|  |  |
| --- | --- |
| 验证点 | 备注 |
| 页面 | **不做校验，因上传时已做初始化。之后不要起效** |
| 文件路径 | **JSON页面文件路径不能修改，只能存放在模板根目录** |
| 文件数量 | **JSON页面文件数量不能发生变化** |

1. **模块相关**
2. **模块描述文件（module.xml）**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 验证点 | 元素名称 | 能否修改 | 备注 |
| 模块ID | **id** | **不能** |  |
| 模块名称 | **name** | **不能** |  |
| 模板版本 | **version** | **能** | **允许不定义，也允许修改版本号** |
| 模块页面 | **file** | **不能** | **模块PHP文件不能修改路径** |
| 支持缓存 | **requiredCache** | **不能** | **一旦修改，容易造成性能下降** |
| 支持宽度 | **supportedWidth** | **不能** | **一旦修改，模块适应性发生变化** |
| 描述信息 | **description** | **能** |  |
| 缩略图 | **thumbnail** | **不能** |  |
| 皮肤 | **themes** | **不能** | **包括子元素，皮肤文件路径不能修改** |
| 参数列表 | **parameters** | **不能** |  |
| 参数 | **param** | **能（但有限）** | **disabled属性能够修改，content能够修改,option元素只能添加，不能修改或删除** |

1. **模块页面文件（默认：module.php）文件**

|  |  |
| --- | --- |
| 验证点 | 备注 |
| 文件数量 | **1个（暂定）** |
| 文件大小 | **文件内容大小（0 < size < 10k）** |
| 内容限制 | **必须通过前端规范验证** |
| 文件名称 | **必须与前一版本保持一致** |
| 文件路径 | **文件路径不能修改，并且相对于模块目录下。** |
|  |  |

1. **模块目录结构**

|  |  |
| --- | --- |
| 验证点 | 备注 |
| 根目录 | **只能存在一个assets目录、一个页面文件、一个module.xml文件** |
| 资源目录 | **资源目录必须命名为assets** |
| 图片目录 | **路径必须是assets/images** |
| 皮肤目录 | **路径必须是assets/stylesheet/${theme.name}，其中${theme.name}为皮肤名称** |
| JS目录 | **路径必须是assets/javascript** |

1. **模块图片文件**

|  |  |
| --- | --- |
| 验证点 | 备注 |
| 根目录 | **只能存在一个assets目录、一个页面文件、一个module.xml文件** |
| 资源目录 | **资源目录必须命名为assets** |
| 图片目录 | **路径必须是assets/images** |
| 皮肤目录 | **路径必须是assets/stylesheet/${theme.name}，其中${theme.name}为皮肤名称** |
| JS目录 | **路径必须是assets/javascript** |

1. **模块皮肤样式文件**

|  |  |
| --- | --- |
| 验证点 | 备注 |
| 内容限制 | **必须通过前段规范验证** |
| 文件路径 | **文件必须存放在路径必须是assets/stylesheet/${theme.name}/目录下** |
| 文件数量 | **皮肤文件只能有一个，存放在独立的皮肤目录** |
|  |  |
|  |  |

1. **模块JS文件（New !）**
2. **模块类型**

**\* 规则添加时间：2012/6/25**

|  |  |
| --- | --- |
| 验证点 | 备注 |
| 系统模块 | **允许添加新的系统模块。** |
| 设计师模块 | **不允许添加新的设计师模块** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**说明：由于线上系统随时可能发布新的模块，当淘宝卖家添加新模块后，新系统模块的默认样式很有可能与模板提供的模块样式不太配套。因此，允许新的系统模块。如果设计师新增系统模块的ID不正确，上传升级时，将得到提示。**

**对于已有的模块（系统模块和设计师模块）严格遵循以上模块升级校验规则。**